

## PL domino świat

**LINIOWE DOMINO** Łącz klocki domina tak by powstała ciągła linia i podróżuj przez świat! Pierwsza osoba, która użyje wszystkich swoich klocków, zostanie zwycięzcą!

**JAK ŁĄCZYĆ KLOCKI** Na każdym klocku domina znajduje się wizerunek słynnej budowli lub pomnika oraz biała linia. Do gry potrzebna jest powierzchnia o długości co najmniej 1,15 m, gdyż klocki będą dokładane w poziomie jeden obok drugiego. Klocki można ułożyć obok siebie, jeżeli linia biegnąca przez nie będzie się łączyć, tworząc nieprzerwaną „drogę”. Kolejne elementy można dokładać po lewej lub prawej stronie tych już ułożonych (patrz rys. z tyłu pudełka). Klocków nie można układać do góry nogami. Jeżeli w swojej turze gracz nie ma klocka z linią, która pasuje do już ułożonych, kolejka przechodzi na następnego gracza. W trakcie gry biała linia będzie się wydłużać łącząc zabytki z odległych krajów.

**WARIANT GRY DLA OD 2 DO 4 GRACZY** Rozdaj jak najwięcej klocków tak by każdy z graczy miał ich tyle samo. Gracze odkrywają swoje klocki. Jeżeli w zabawie uczestniczy 2 lub 4 graczy, najmłodszy z nich rozpoczyna

grę umieszczając pierwszy klocek na stole (lub innej powierzchni pozwalającej ułożyć domino) a kolejka przechodzi na następnego gracza, siedzącego po jego lewej stronie. Jeżeli w grze bierze udział 3 graczy, najmłodszy spośród nich umieszcza dodatkowy klocek na środku stołu a następnie dołącza do niego jeden ze swoich klocków. Następnie gra toczy się według normalnych zasad – każdy gracz w turze umieszcza tylko jeden klocek ze swej puli. **CEL GRY** Zwycięzcą gry zostaje ten gracz, który jako pierwszy zagra wszystkie swoje klocki lub gracz, który będzie ich miał najmniej, gdy podróż się zakończy, czyli gdy żaden z graczy nie ma już klocka, którego może zagrać/dołożyć.

**WARIANT GRY DLA JEDNEGO GRACZA** Odwróć wszystkie klocki domina i spróbuj połączyć je jak układankę, tak by ułożone jeden obok drugiego tworzyły nieprzerwaną białą linię, która zabierze Cię w podróż po świecie. **CEL GRY** Wygrasz, jeżeli uda Ci się ułożyć obok siebie wszystkie 28 klocki tak by powstała ciągła biała linia/droga łącząca ze sobą słynne budowle i pomniki z całego świata.

## MEMO – GRA PAMIĘCIOWA

Gra dwuosobowa, w której zwycięzcą zostaje gracz, który znajdzie najwięcej par pomników tego samego koloru! W zestawie jest 14 różnych par kolorowych klocków. Wszystkie klocki należy rozłożyć zakryte (obrazkiem do dołu) bez ich podglądania na stole lub innej powierzchni do gry. Jeśli umieścisz je w uporządkowany sposób, ułatwi to grę; jeśli nie, to gra będzie trudniejsza. Grę rozpoczyna starszy gracz odwracając dwa klocki tak by wzór stał się widoczny. Jeżeli klocki mają ten sam kolor gracz zabiera je do swojej puli. Jeśli klocki różnią się kolorem należy je ponownie ułożyć zakryte w tych samych miejscach. Teraz kolej drugiego gracza na odkrycie 2 wybranych klocków. Każdy z graczy stara się jak najlepiej zapamiętać odkrywane obrazki by znaleźć jak najwięcej par. Rozgrywka toczy się przemiennie do czasu, gdy wszystkie klocki zostaną zebrane. Zwycięzcą zostaje gracz, który znajdzie najwięcej par pomników tego samego koloru! Kombinacja wysokości początkowej i końcowej linii jest różna dla każdego klocka, podobnie jak kombinacje liczbowe są różne w tradycyjnym domino.

## PL domino świat

**LINIOWE DOMINO** Łącz klocki domina tak by powstała ciągła linia i podróżuj przez świat! Pierwsza osoba, która użyje wszystkich swoich klocków, zostanie zwycięzcą!

**JAK ŁĄCZYĆ KLOCKI** Na każdym klocku domina znajduje się wizerunek słynnej budowli lub pomnika oraz biała linia. Do gry potrzebna jest powierzchnia o długości co najmniej 1,15 m, gdyż klocki będą dokładane w poziomie jeden obok drugiego. Klocki można ułożyć obok siebie, jeżeli linia biegnąca przez nie będzie się łączyć, tworząc nieprzerwaną „drogę”. Kolejne elementy można dokładać po lewej lub prawej stronie tych już ułożonych (patrz rys. z tyłu pudełka). Klocków nie można układać do góry nogami. Jeżeli w swojej turze gracz nie ma klocka z linią, która pasuje do już ułożonych, kolejka przechodzi na następnego gracza. W trakcie gry biała linia będzie się wydłużać łącząc zabytki z odległych krajów.

**WARIANT GRY DLA OD 2 DO 4 GRACZY** Rozdaj jak najwięcej klocków tak by każdy z graczy miał ich tyle samo. Gracze odkrywają swoje klocki. Jeżeli w zabawie uczestniczy 2 lub 4 graczy, najmłodszy z nich rozpoczyna

grę umieszczając pierwszy klocek na stole (lub innej powierzchni pozwalającej ułożyć domino) a kolejka przechodzi na następnego gracza, siedzącego po jego lewej stronie. Jeżeli w grze bierze udział 3 graczy, najmłodszy spośród nich umieszcza dodatkowy klocek na środku stołu a następnie dołącza do niego jeden ze swoich klocków. Następnie gra toczy się według normalnych zasad – każdy gracz w turze umieszcza tylko jeden klocek ze swej puli. **CEL GRY** Zwycięzcą gry zostaje ten gracz, który jako pierwszy zagra wszystkie swoje klocki lub gracz, który będzie ich miał najmniej, gdy podróż się zakończy, czyli gdy żaden z graczy nie ma już klocka, którego może zagrać/dołożyć.

**WARIANT GRY DLA JEDNEGO GRACZA** Odwróć wszystkie klocki domina i spróbuj połączyć je jak układankę, tak by ułożone jeden obok drugiego tworzyły nieprzerwaną białą linię, która zabierze Cię w podróż po świecie. **CEL GRY** Wygrasz, jeżeli uda Ci się ułożyć obok siebie wszystkie 28 klocki tak by powstała ciągła biała linia/droga łącząca ze sobą słynne budowle i pomniki z całego świata.

## MEMO – GRA PAMIĘCIOWA

Gra dwuosobowa, w której zwycięzcą zostaje gracz, który znajdzie najwięcej par pomników tego samego koloru! W zestawie jest 14 różnych par kolorowych klocków. Wszystkie klocki należy rozłożyć zakryte (obrazkiem do dołu) bez ich podglądania na stole lub innej powierzchni do gry. Jeśli umieścisz je w uporządkowany sposób, ułatwi to grę; jeśli nie, to gra będzie trudniejsza. Grę rozpoczyna starszy gracz odwracając dwa klocki tak by wzór stał się widoczny. Jeżeli klocki mają ten sam kolor gracz zabiera je do swojej puli. Jeśli klocki różnią się kolorem należy je ponownie ułożyć zakryte w tych samych miejscach. Teraz kolej drugiego gracza na odkrycie 2 wybranych klocków. Każdy z graczy stara się jak najlepiej zapamiętać odkrywane obrazki by znaleźć jak najwięcej par. Rozgrywka toczy się przemiennie do czasu, gdy wszystkie klocki zostaną zebrane. Zwycięzcą zostaje gracz, który znajdzie najwięcej par pomników tego samego koloru! Kombinacja wysokości początkowej i końcowej linii jest różna dla każdego klocka, podobnie jak kombinacje liczbowe są różne w tradycyjnym domino.